**MINUTA 11: ACERCA DE LA PANTALLA DE INICIO**

*Fecha y hora: jueves 28 de septiembre de 2017, 10:05 hs*

La pantalla de inicio del juego consistirá en una primera imagen con su nombre seguido de una pequeña instrucción para avanzar y otra transición para comenzar la partida. La misma estará acompañada por otra imagen de fondo con la temática “espacial” que caracteriza al desarrollo a presentar. Quienes se encargarán de esta parte serán Nicolás Romero Ortiz creando las imágenes necesarias a través de la herramienta Photoshop y Akira Molas en la codificación necesaria para las animaciones y transiciones hasta llegar al escenario de batalla.